

<b>Estabelecimento</b>	Universidade de Lisboa   University of Lisbon
<b>Unidade Orgânica</b>	Instituto Superior de Ciências Sociais e Políticas   School of Social and Political Sciences
<b>Plano de Estudos</b>	Mestrado em Estratégia
<b>Study Plan</b>	Mestre em Estratégia
<b>Tipo</b> (diurno ou pós-laboral)	Nocturno
<b>Type</b>	Nocturno

#### Descritor | Subject File

<b>Unidade Curricular</b>	Técnicas de Tomada de Decisão	
<b>Subject</b>	Técnicas de Tomada de Decisão	
<b>Docente responsável e respectivas horas de contacto</b> <i>Lecturer in charge and its contact time</i>	Carlos Gonçalves cgoncalves@iscsp.ulisboa.pt	26 h
<b>Outros docentes e respectivas horas de contacto</b> <i>Other lecturers and their contact time</i>		

<b>Ano Lectivo   Academic Year</b>	2018-19
<b>Ano Curricular   Course Year</b>	1 <sup>o</sup>   1 <sup>st</sup>
<b>Semestre   Semester</b>	2 <sup>o</sup>
<b>Créditos ECTS   ECTS Credits</b>	
<b>Carga Lectiva</b> <i>Teaching Load</i>	2 horas/semana 2 hours/week
<b>Língua</b> <i>Language</i>	Português Português
<b>Tempo Trabalho   Workload</b>	<b>Total:</b> 125 h <b>Contacto:</b> TP = 28 h   OT = 30 h

<b>Conteúdos Programáticos - Síntese</b>	1. Técnicas de Tomada de Decisão: Raízes e Evolução 2. Teias Mórficas e Sistemas Inteligentes de Análise Estratégica 3. Teoria dos Jogos
--	--

<b>Resumed Syllabus</b>	1. Decision Making Techniques: Roots and Evolution 2. Morphic Webs and 'Strategic Analysis' Intelligent Systems 3. Game Theory
-------------------------	--

<b>Data   Date</b>	30-07-2018
--------------------	------------